

ASSOCIACIÓ DISMINUÏTS FÍSICS D'OSONA



Seu social: Vic

Àmbit geogràfic: comarcal

Forma jurídica: associació (declarada d'utilitat pública)

- 15 persones treballadores
- 2 persones treballadores pertanyents a col·lectius en risc d'exclusió social
- 21 persones voluntàries
- 351 persones sòcies
- 401 persones ateses en serveis d'atenció a la dependència i la discapacitat

www.adfo.cat

Breu història de l'organització

ADFO es va crear l'any 1982 amb l'objectiu de vetllar pels drets fonamentals de les persones amb diversitat funcional de la comarca d'Osona. A partir del 2001 s'incorpora personal professional per tal de treballar la inserció laboral i l'autonomia personal de les persones en el seu entorn domiciliari i municipal.

Enguany celebren el 40 aniversari, atenen una mitjana de 400 persones cada any des dels diferents serveis d'autonomia, inserció laboral, centre especial de treball i àrea terapèutica.

Missió

Entitat de caràcter social sense ànim de lucre i d'utilitat pública a la comarca d'Osona. Treballen per la integració universal de les persones amb discapacitat física en els diferents àmbits socials: familiar i d'amistats, laboral, formació, oci i lleure, esport adaptat i cultura. Ho feman amb el suport a les persones i a les famílies per millorar la qualitat de vida; de l'assessorament a ajuntaments, institucions i empreses per aconseguir una accessibilitat plena; i de la sensibilització i conscienciació de la població envers el món de les discapacitats físiques.

Descripció de l'activitat

Abasten totes les persones amb diversitat funcional o risc de vulnerabilitat de la comarca d'Osona.

Realitzen acompanyament personalitzat en tres àrees bàsiques de la persona:

- Vida Independent (Autonomia personal, Àrea terapèutica integral, acompanyament emocional i legal, assessorament en tramitació burocràtica).
- Habitatge: assistent personal i pis pont per a nous aprenentatges i adquisició d'habilitats personals.
- Inserció Laboral (formació, sensibilització empresarial i recerca de feina i transició a l'empresa ordinària a través del Centre Especial de Treball).

DESCRIPCIÓ DE L'EXPERIÈNCIA

**MUVITY
(TELEREHABILITACIÓ FÍSICA)****Breu descripció**

ADFO, conjuntament amb la UPC (Universitat Politècnica de Catalunya), han ideat i creat MUVITY, un programa informàtic de telerehabilitació física per a persones amb ICTUS. MUVITY permet al fisioterapeuta programar tractaments personalitzats al pacient, que pot realitzar al seu domicili, i fer el seguiment en remot de les sessions realitzades per aquests, gràcies a la captura de dades biomecàniques realitzades per una càmera de profunditat. El fisioterapeuta pot seguir l'evolució individual i readaptar els tractaments progressivament a cada pacient.

Aquest programa, executable des de qualsevol ordinador domèstic, ha permès reduir el cost dels tractaments de rehabilitació per part dels pacients i optimitzar les hores de personal fisioterapeuta triplicant el nombre de persones ateses per part del professional sense perdre qualitat de tractament i augmentant les sessions de treball per part dels usuaris.

Aportació de valor de la iniciativa

El valor del projecte recau en l'accessibilitat a una rehabilitació personalitzada, eficaç i eficient, a un cost molt més reduït que els tractaments convencionals a persones amb lesions cròniques i situació de vulnerabilitat econòmica; sovint, aquestes persones tenen dificultats per accedir a tractaments de llarga durada i intensitat. Tanmateix, aporten autonomia a la persona perquè no necessitem gadgets addicionals, la persona pot realitzar la teràpia on i quan vulgui sense necessitat de terceres persones.

Cerquen oferir rehabilitació a les persones amb lesions cròniques que actualment queden fora del sistema sanitari, per saturació d'aquest.

Necessitats identificades

Cada any a Espanya es detecten 120.000 casos d'ictus, dels quals el 60% sobreviuen amb lesions cròniques durant la resta de la seva vida. L'OMS preveu que l'any 2050 aquesta xifra es duplicarà. La sanitat pública té els serveis de rehabilitació saturats amb unes ràtios d'1 fisioterapeuta per a cada 8000 habitants. Això comporta que les persones amb lesions cròniques, si volen seguir un procés de rehabilitació amb la intensitat que requereixen, han de recórrer a l'àrea privada, assumint un elevat cost que molt poques persones poden assumir.

Principals objectius assolits

L'any 2021 es va posar en marxa el projecte MUVITY amb una prova pilot amb pacients on vam observar millores en funcionalitat motriu i reducció del dolor. Van itinerar els aprenentatges assolits introduint millores i en 2022 han realitzat una segona prova pilot on amb 3 mesos de tractament els pacients han mostrat millores en funcionalitat, reducció del dolor i millores en equilibri. Actualment, estan itinerant nous aprenentatges i nous jocs gamificats i han rebut l'aprovació del Consorci Hospitalari de Vic per fer un assaig clínic amb 50 pacients, amb el suport de la Dra. Tarrés, cap de l'àrea de Neurorehabilitació.

Principals resultats obtinguts

Els principals resultats de la darrera prova pilot han estat (valor de 1-5):

- 4,6 - satisfacció usuaris
- 8/10 pacients: milloren en funcionalitat motriu (escala Furg-Meyer)
- 8/10 pacients redueixen el dolor (escala VAS)
- 9/10 pacients milloren en equilibri (Escala BERG)

Abast de l'experiència

Actualment, estan posant les bases per a la realització de l'assaig clínic amb el Consorci Hospitalari de Vic (Osona). Estan cercant finançament per poder desenvolupar més exercicis i jocs dins la plataforma per passar d'un producte experimental a un producte més acabat. L'objectiu futur d'ADFO i UPC és poder anar desplegant MUVITY per poder fer-la extensiva a la resta d'entitats socials que atenen a persones amb lesions cròniques per poder donar una solució de qualitat a un nombre major de persones amb diversitat funcional.

Persones implicades en l'experiència

Treballadores: 2

Ateses: 12

Altres: 3 (2 enginyers de la UPC
+ 1 fisioterapeuta externa)



Principals factors clau d'èxit

Tot el desenvolupament de MUVITY s'ha realitzat amb un equip multidisciplinari entre ADFO i UPC, unint innovació tecnològica amb realitat social, però també amb un grup de pacients, que hem anomenat "Pacients col·laboradors", amb qui s'han testat tots els exercicis i els jocs rehabilitadors, abans d'incloure al programa, des de diferents perspectives: accessibilitat cognitiva, visual i experiència d'usuari.

MUVITY, a través de logaritmes específics, adapta automàticament tot el programa a cada pacient, evitant frustracions per haver de continuar tractaments estandarditzats, potencia l'estimulació neuronal mirall i posa al pacient al centre del seu procés terapèutic.

Dificultats i reptes superats en el desenvolupament de la iniciativa

MUVITY, en ser un sistema gamificat de telerehabilitació física, tenien el dubte de si seria acceptat pels pacients. La COVID-19 ha agilitzat l'acceptació de la tecnologia i l'aprenentatge d'aquesta, fent que l'acceptació per parts dels pacients sigui molt més acceptada.

Com que partim de la idea que sigui accessible per a persones amb situació de vulnerabilitat econòmica, hem ideat un programa gamificat que es pot instal·lar en qualsevol ordinador de casa. No cal que sigui de jugador o amb altes prestacions.

Elements innovadors que aporta l'experiència

El programa s'adapta automàticament als angles de moviment del pacient, evitant frustracions i adaptant els nivells de dificultat a les capacitats reals de cada pacient. Hi ha tants MUVITY com persones l'utilitzen.

Permet apropar la rehabilitació física als domicilis del pacient, sense perdre el seu seguiment per part del professional, mantenint qualitat.

L'anàlisi de dades biomèdiques i la intel·ligència artificial permet extreure informes molt acurats de l'evolució del pacient per part del fisioterapeuta.

Principals factors que permeten la transferència i replicabilitat

L'objectiu d'ADFO és poder compartir amb la resta d'entitats socials del tercer sector aquest programa.

Actualment, s'està buscant finançament per poder desenvolupar millor l'aplicació i validar-la científicament per poder assegurar un "producte" de qualitat.